Ultra-DMA & Uploaden

In deze reeks maak je elk nummer kennis met twee begrippen uit het Clickx alfabet. Benieuwd wat de letter U ons te bieden heeft…

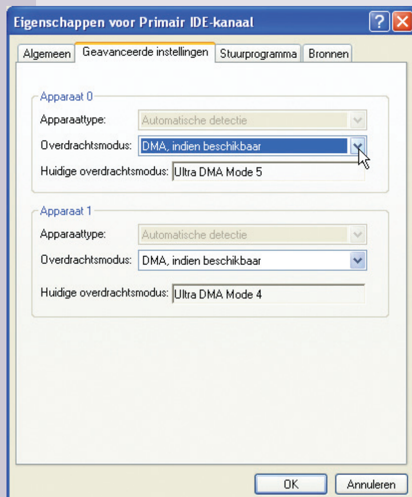
Ultra-DMA

Wat?

UltraDMA (ook wel afgekort tot UDMA) is een specificatie die instaat voor het aansturen van moderne harde schijven, cd-romstations en verwisselbare media. Intussen hebben verschillende versies van UDMA elkaar opgevolgd, waarbij een steeds hogere snelheid het voornaamste streefdoel was. De eerste Ultra-DMA versie kon een theoretische overdrachtssnelheid van 33 MB per seconde aan. Die snelheid werd intussen flink bijgespijkerd: tot 133 MB per seconde (UltraDMA/133). Naast een hogere doorvoersnelheid wist UltraDMA (in vergelijking met de oudere specificaties) ook voor een hogere stabiliteit te zorgen, en slaagde die er ook in de processorbelasting gevoelig te verlagen. Dat komt omdat die van DMA (Direct Memory Access of directe geheugentoegang) gebruik maakte: een procédé waarbij grote hoeveelheden data rechtstreeks tussen de schijf en werkgeheugen worden uitgewisseld, zonder daarbij de hoofdprocessor lastig te vallen.

Hoe?

Om van UltraDMA te profiteren, moet de chipset van je moederbord (de elektronische schakelingen die alle belangrijke componenten coördineren) en je apparatuur zelf dat natuurlijk ondersteunen, maar elk ietwat modern systeem is daar wel op voorzien. Tevens moet je de DMA-modus van je schijven nog aanspreken, en die kan je normaal activeren via het **Apparaatbeheer** van Windows. In Windows XP bijvoorbeeld gaat dat als volgt: klik met de rechtermuistoets op **Deze computer**, en kies **Eigenschappen**. Open het tabblad **Hardware**, en druk op de knop **Apparaatbeheer**. Druk vervolgens op het plusje naast **IDE ATA/ATAPI-controllers**, en dubbelklik op het item **Primair IDE-kanaal**. Ga naar het tabblad **Geavanceerde instellingen** en kies bij beide apparaten: **DMA, indien beschikbaar**. Doe nu hetzelfde voor het Secundair IDE-kanaal.



Activeer de DMA-modus in je apparaatbeheer.

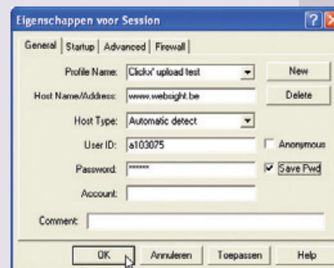
Uploaden

Wat?

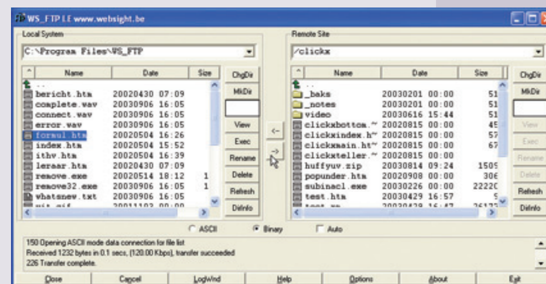
Uploaden is het tegenovergestelde van downloaden, en als je weet dat je via een download gegevens van een andere pc – bijvoorbeeld via een netwerk als het internet – op je eigen pc binnenhaalt, dan begrijp je dat je met een upload zelf data naar die andere pc doorstuurt. Zo'n gegevenstransfer kan op verschillende manieren gebeuren, maar voor het efficiënt versassen van databestanden werd een speciaal protocol in het leven geroepen: ftp (File Transfer Protocol). Zo'n protocol is een reeks regels die precies bepalen hoe de communicatie moet verlopen, in dit geval dus de bestandsoverdacht tussen twee pc's.

Hoe?

Het gebeurt dat je zelf een bestand wil uploaden, bijvoorbeeld een reeks html-bestanden naar je eigen webstek bij je provider. Dat gaat het vlotst vanuit een speciaal ftp-programma, zoals het gratis WS_FTP LE [**www.ftpplanet.com/download.htm**]. Hoe gaat dat nu in zijn werk? Zodra je deze ftp-client hebt opgestart, moet je eerst een sessieprofiel aanmaken. Dat doe je vanop het **Eigenschappenvenster** van die sessie, en meer bepaald op het tabblad **General**. Druk hier op de knop **New**, en geef een willekeurige **Profile Name** op. Nu moet je nog de velden **Host Name/Address**, **User ID** en **Password** invullen, en deze gegevens kan je normaal van (de site van) je provider plukken. **Host Type** laat je op **Automatic detect** staan, en je zet eventueel ook nog een vinkje naast **Save Pwd**. Daarna druk je op de knop **OK**. Als je alles correct had ingevuld, verschijnt nu een dubbelvenster. Rechts duiken de mappen en bestanden van je webstek op. Links krijg je je eigen lokale gegevens te zien en via een eenvoudige versleepactie kan je die vervolgens naar je webstek uploaden.



Maak een sessieprofiel aan.



WS_FTP LE: een gratis ftp-client voor downloads én uploads.

— Toon Van Daele —